



18/05/1980

CAMPEONATO NACIONAL POR EQUIPAS SEMI-RÁPIDAS 2021

18 de Dezembro – Torre da Oliva- São João da Madeira -14 Horas

Equipas Participantes (6)

SORTEIO DAS EQUIPAS

1	Amigos de Matosinhos
2	CCD SJ Madeira
3	C. Povo de Mangualde
4	C. Povo de Vizela
5	Ginásio C. Vilacondense
6	Soc. M. Capricho Setubalense

EMPARCEIRAMENTO

1ª Sessão - 14h30:	1-6; 2-5; 3-4
2ª Sessão - 15h35:	6-4; 5-3; 1-2
3ª Sessão - 16h30:	2-6; 3-1; 4-5
4ª Sessão - 17h35:	6-5; 1-4; 2-3
5ª Sessão - 18h30:	3-6; 4-2; 5-1

REGULAMENTO

1. A direcção deste campeonato ficará a cargo da FPD (Arlindo Roda) sendo os árbitros Arsénio Costa, Luís Prazeres.
2. Lembra-se que em fases finais por equipas em partidas semi-rápidas, sempre que uma equipa não disponha de todos os jogadores para a sua constituição, poderá inscrever um damista cuja equipa de origem não participe. Esta situação só é válida desde que esse jogador tenha já representado essa mesma equipa na presente época desportiva.
3. As equipas jogarão todas entre si a 1 (uma) só volta em 5 (cinco) sessões ao mesmo ritmo e normas de todas as partidas semi-rápidas (30 min.) para cada jogador.
4. A cada sessão, o capitão de equipa apresenta a constituição dos quatro jogadores da sua equipa como entender, preenchendo o respectivo boletim de forma sigilosa.
5. Todas as partidas constarão de 4 (quatro) jogos em abertura livre.
6. **Cor das peças:** Ao 1.º tabuleiro da equipa indicada em primeiro lugar, jogará sempre de brancas, alternando até ao 4.º tabuleiro.
7. O Director do torneio a cada encontro receberá o boletim de inscrição das equipas participantes, e fará a chamada por ordem de tabuleiros de 2 (duas) equipas de cada vez.
8. Em cada tabuleiro haverá um boletim para registo do resultado da partida.
9. A falta de comparência (F/C) a um ou mais tabuleiros será averbada ao fim de 30 (trinta) min., como derrota.
10. Lembra-se que em cada sessão sempre que uma equipa não esteja representada no mínimo com 50% dos seus jogadores, ser-lhe-á marcada derrota por F/C ao fim de 30 minutos.
11. A equipa que tiver 2 (duas) faltas de comparência será eliminada.
12. Embora se trate de um Campeonato por Equipas, os resultados em todas as partidas contarão para o respectivo Elo de Semi – Rápidas.
13. Pontuação da equipa por sessão:

Vitória: 2 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

F/C: 0 pontos

A pontuação individual por tabuleiro é de 1 ponto Vitória, 0.5 ponto Empate e 0 pontos Derrota ou F/C.

Desempates: Se no final da competição se registar igualdade pontual entre equipas, respeitar-se-á os critérios definidos pelo programa *Swiss-Manager Round Robin* por Equipas:

- 1.º Resultado entre si;
- 2.º Sistema *Sonnenborn-Berger*;
- 3.º Maior pontuação nos tabuleiros em todas as partidas realizadas.